Actividad 1.1: Configuración entorno y Tratamiento fichero.txt

• ¿Para qué se utilizan las siguientes clases?

o File: Se usa para especificar una ruta o directorio
o FileReader : Se usa para leer el contenido de un fichero
o BufferedReader: Se usa para leer desde un flujo de entrada ya sea teclado o fichero
o FileWriter: Sirve para escribir caracteres y texto plano en ficheros
o BufferedWriter: Se usa para escribir texto en un flujo de salida
o PrintWriter: Se usa para imprimir datos como int, double ,float. etc… en la consola

• ¿Qué diferencia hay entre FileReader y BufferedReader? ¿Cuál es más eficiente en el tratamiento de información? ¿Por qué?

FileReader lee carácter a carácter mientras que BufferedReader lee lineas completas de golpe

• ¿Qué diferencia hay entre FileWriter, BufferedWriter y PrintWriter?

FileWritter se usa para insertar caracteres individuales, BufferedWriter se usa para escribir lineas de golpe con caracteres almacenados en buffer y PrintWriter se usa para imprimir representaciones formateadas de objetos de datos en un flujo de salida

• Entre FileWriter y PrintWriter ¿Cuál de las dos clases lanza excepciones de tipo IOException? ¿Cómo gestionará los errores la otra clase? ¿Cuál de las dos clases usarías para añadir/escribir texto al final de un fichero?

El que lanza la excepcion es FileWriter, PrintWriter activa una marca de error interna que puedes consultar manualmente mediante el método checkError() para añadir texto al final se usa fileWriter